

Références bibliographiques

Bibliographie réalisée en partenariat avec la Bibliothèque Universitaire de l'UCA

Livres de références

Arnaldi Bruno, Guitton Pascal, Moreau Guillaume 19-, & Fuchs Philippe. (2018). *Réalité virtuelle et réalité augmentée: Mythes et réalités* ISTE editions.

Boyer Philippe. (2017). *Nos réalités augmentées: Ces 0 et ces 1 qui envahissent nos vies*. Editions Kawa.

Fuchs Philippe. (2018). *Théorie de la réalité virtuelle: Les véritables usages*. Mines Paristech PSL.

Fuchs Philippe Dir, Moreau Guillaume Ed, Berthoz Alain)Ed, & Vercher Jean-Louis Ed. (2006). *Le traité de la réalité virtuelle. Volume 1. L'homme et l'environnement virtuel* ([3e édition]). École des Mines de Paris.

Fuchs Philippe Dir, Moreau Guillaume Ed, Coquillart Sabine Ed, Burkhardt Jean-Marie Ed. (2006). *Le traité de la réalité virtuelle. Volume 2. Interfaçage, immersion et interaction en environnement virtuel* ([3e édition]). École des Mines de Paris.

Fuchs PhilippeDir, Moreau GuillaumeEd, Tisseau JacquesEd, & Aubert François d' préf. (2006). *Le traité de la réalité virtuelle. Volume 3. Les outils et modèles informatiques des environnements virtuels* ([3e édition]). École des Mines de Paris.

Fuchs Philippe, Moreau Guillaume 19-, Arnaldi Bruno, Guitton Pascal, & Aubert François d'. (2006). *Le traité de la réalité virtuelle. Volume 4. Les applications de la réalité virtuelle* ([3e édition]). École des Mines de Paris.

Fuchs Philippe, Moreau Guillaume, & Donikian Stéphane. (2009). *Le traité de la réalité virtuelle. Volume 5. Les humains virtuels*. Presses des Mines.

Gelin Rodolphe. (2006). *Comment la réalité peut-elle être virtuelle? / Rodolphe Gelin*. Éditions Le Pommier.

Conférences

AMU (Aix Marseille Université). (s. d.). *Colloque organisé par l'AMU (Aix Marseille Université) 4ème Colloque CIPE: Apprentissages, simulation et autres réalités numériques usages de la simulation, de la réalité virtuelle ou augmentée en pédagogie*. AMUpod. Consulté 25 février 2021, à l'adresse <https://amupod.univ-amu.fr/search/?q=colloque+CIPE+2018>

Université Lyon 1. (s. d.-a). *CEP2019—Vidéos de CEP2019*. CEP2019; Alphonso SAN MIGUEL. Consulté 25 février 2021, à l'adresse <https://cep2019.universite-lyon.fr/videos-de-cep2019-111455.kjsp?RH=1548836158728>

Université Lyon 1. (s. d.-b). *Virtual Day, tenu le 25 avril 2019 à Lyon 1*. ICAP - Innovation Conception et Accompagnement pour la Pédagogie. Consulté 25 février 2021, à l'adresse <https://icap.univ-lyon1.fr/presentation/actualites/la-deuxieme-edition-du-virtual-day-sest-tenu-le-25-avril-2019-a-lyon-1>

Références bibliographiques

Bibliographie réalisée en partenariat avec la Bibliothèque Universitaire de l'UCA

Articles et sites Web de références

Association Francophone de promotion de la réalité augmentée. (s. d.). *Réalité Augmentée—Augmented Reality*. Consulté 25 février 2021, à l'adresse <https://www.augmented-reality.fr/>

Canopé. (s. d.). *Réalités virtuelles*. Consulté 25 février 2021, à l'adresse <https://www.reseau-canope.fr/agence-des-usages/realite-virtuelle.html>

Délégation académique au numérique éducatif. (2021, février 25). *La réalité augmentée au service de la pédagogie*. Délégation académique au numérique éducatif. <http://www.dane.ac-versailles.fr/comprendre/la-realite-augmentee-au-service-de-la-pedagogie>

Dugas, J. (2018, novembre 7). *La réalité augmentée dans un contexte d'apprentissage*. <http://www.adjectif.net/spip/spip.php?article480>

Giraudon, J. (s. d.). *La réalité virtuelle pour l'enseignement de savoirs abstraits ou nécessitant la pratique du terrain*. Consulté 25 février 2021, à l'adresse <https://www.reseau-canope.fr/agence-des-usages/la-realite-virtuelle-pour-lenseignement-de-savoirs-abstraits-ou-necessitant-la-pratique-du-terrain.html>

ICIFTech, Institut de conseil et d'innovation en Formations etchnologiques. (s. d.). *Module de formation sur les technologies du virtuel | ICIFTech*. Consulté 8 mars 2021, à l'adresse <https://iciftech.ensam.eu/module-de-formation-sur-les-technologies-du-virtuel>

Médias, O. (s. d.). *VR, AR... l'avènement des réalités simulées*. Consulté 25 février 2021, à l'adresse <https://www.ouestmedias.com/blog/post/344/vr%2C+ar%E2%80%A6+l%27av%C3%A8nement+des+r%C3%A9alit%C3%A9s+simul%C3%A9es>

Réalité mixte: Définition, explications, fonctionnement, exemples. (2017, juin 1). *Réalité-Virtuelle.com*. Consulté 25 février 2021, à l'adresse <https://www.realite-virtuelle.com/realite-mixte-definition-exemples-0106/>